

**Simulação de agricultura sustentável**

<b>Código</b>	
<b>Área temática</b>	Transição climática
<b>Objetivos</b>	Desenvolver capacidades de sistematização e tomada de decisão através de projetos de agricultura sustentável tendo por base softwares de simulação, em ambiente competitivo (gamification).
<b>Requisitos</b>	Nenhum
<b>Público-alvo</b>	Jovens
<b>N.º potencial de interessados</b>	25
<b>N.º de horas</b>	80
<b>N.º de edições</b>	5
<b>Follow up</b>	Simulação/gamification de projetos de agricultura sustentável; dinâmicas de grupo, interdisciplinares
<b>Conteúdos programáticos</b>	Seleção e onboarding - constituição de equipas e atribuição de casos, bootcamp - capacitação para a realização das atividades (dinâmicas e ferramentas colaborativas, conceção interdisciplinar do projeto, Jogo/simulação (interativo), apresentação final e avaliação - Demo day e Avaliação
<b>Corpo docente</b>	1 professor PV (agroecologia) 1 professor externo (inovação e empreendedorismo)
<b>Parceiros</b>	Food4sustainability
<b>Metodologias de aprendizagem</b>	
<b>Modalidade</b>	i) híbrido (60 h distância, 20 h presencial)
<b>Equipamentos necessários</b>	Software de simulação
<b>Potencial de empregabilidade</b>	100%