

Simulação de agricultura sustentável

Código	
Área temática	Transição climática
Objetivos	Desenvolver capacidades de sistematização e tomada de decisão através de projetos de agricultura sustentável tendo por base softwares de simulação, em ambiente competitivo (gamification).
Requisitos	Nenhum
Público-alvo	Jovens
N.º potencial de interessados	25
N.º de horas	80
N.º de edições	5
Follow up	Simulação/gamification de projetos de agricultura sustentável; dinâmicas de grupo, interdisciplinares
Conteúdos programáticos	Seleção e onboarding - constituição de equipas e atribuição de casos, bootcamp - capacitação para a realização das atividades (dinâmicas e ferramentas colaborativas, conceção interdisciplinar do projeto, Jogo/simulação (interativo), apresentação final e avaliação - Demo day e Avaliação
Corpo docente	1 professor PV (agroecologia) 1 professor externo (inovação e empreendedorismo)
Parceiros	Food4sustainability
Metodologias de aprendizagem	
Modalidade	i) híbrido (60 h distância, 20 h presencial)
Equipamentos necessários	Software de simulação
Potencial de empregabilidade	100%