

## Design de Interação

<b>Código</b>	?
<b>Área temática</b>	Design de Interação
<b>Objetivos</b>	<p>Reconhecer a pertinência do estudo da interação durante o desenvolvimento de interfaces.</p> <p>Aplicar conhecimentos da percepção e do comportamento humano ao desenho de interfaces, integrando aspectos funcionais e emocionais.</p> <p>Utilizar metodologias para avaliar soluções e informar o seu consequente desenvolvimento.</p> <p>Reconhecer a relevância de validar progressivamente o desenho de soluções, ao longo do seu ciclo de desenvolvimento, junto dos potenciais destinatários.</p>
<b>Requisitos</b>	Não existem;
<b>Público-alvo</b>	Jovens Steam
<b>N.º potencial de interessados</b>	24
<b>N.º de horas</b>	30
<b>N.º de edições</b>	12
<b>Follow up</b>	Iniciativa 11: Programação web; Iniciativa 12: Introdução aos Dispositivos Móveis;
<b>Conteúdos programáticos</b>	<p>Sistemas interativos;</p> <p>Levantamento de necessidades;</p> <p>Estabelecimento de requisitos (funcionais e não-funcionais);</p> <p>Ideação/Design (Técnicas e Princípios);</p> <p>Desenvolvimento/Prototipagem;</p> <p>Métodos analíticos e empíricos.</p>
<b>Corpo docente</b>	Professor/Formador
<b>Parceiros</b>	Softinsa
<b>Metodologias de aprendizagem</b>	<p>Formação teóricas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Exploração participada dos conteúdos do programa de estudo, recorrendo a exposição com eventual projeção, experiências e discussão, feita pelos alunos e docente.</li> </ul> <p>Formação prática e laboratorial:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Modelo de estudos de Bolonha, PBL (project based learning), experimentação apoiada de conteúdos expressos no programa de estudo, recorrendo a equipamento informático, pesquisa de informação, e discussão.</li> <li>- Complemento formativo, recorrendo a atividades que vão de encontro às dificuldades identificadas no processo educativo.</li> </ul>
<b>Estratégias e planos de comunicação/divulgação</b>	?
<b>Modalidade</b>	100% presencial (com possível opção de streaming)
<b>Equipamentos necessários</b>	Laboratório dotado com uma rede de servidores e vinte e quatro estações de trabalho capazes de executar software necessário para design de interação.

