

Design de Interação

Código	?
Área temática	Design de Interação
Objetivos	<p>Reconhecer a pertinência do estudo da interação durante o desenvolvimento de interfaces.</p> <p>Aplicar conhecimentos da percepção e do comportamento humano ao desenho de interfaces, integrando aspetos funcionais e emocionais.</p> <p>Utilizar metodologias para avaliar soluções e informar o seu consequente desenvolvimento.</p> <p>Reconhecer a relevância de validar progressivamente o desenho de soluções, ao longo do seu ciclo de desenvolvimento, junto dos potenciais destinatários.</p>
Requisitos	Não existem;
Público-alvo	Jovens Steam
N.º potencial de interessados	24
N.º de horas	30
N.º de edições	12
Follow up	<p>Iniciativa 11: Programação web;</p> <p>Iniciativa 12: Introdução aos Dispositivos Móveis;</p>
Conteúdos programáticos	<p>Sistemas interativos;</p> <p>Levantamento de necessidades;</p> <p>Estabelecimento de requisitos (funcionais e não-funcionais);</p> <p>Ideação/Design (Técnicas e Princípios);</p> <p>Desenvolvimento/Prototipagem;</p> <p>Métodos analíticos e empíricos.</p>
Corpo docente	Professor/Formador
Parceiros	Softinsa
Metodologias de aprendizagem	<p>Formação teóricas:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Exploração participada dos conteúdos do programa de estudo, recorrendo a exposição com eventual projecção, experiências e discussão, feita pelos alunos e docente. <p>Formação prática e laboratorial:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Modelo de estudos de Bolonha, PBL (project based learning), experimentação apoiada de conteúdos expressos no programa de estudo, recorrendo a equipamento informático, pesquisa de informação, e discussão. - Complemento formativo, recorrendo a atividades que vão de encontro às dificuldades identificadas no processo educativo.
Estratégias e planos de comunicação/divulgação	?
Modalidade	100% presencial (com possível opção de streaming)
Equipamentos necessários	Laboratório dotado com uma rede de servidores e vinte e quatro estações de trabalho capazes de executar software necessário para design de interação.

