

Deteção e segmentação de objetos usando visão computacional - II

Código	ETMEA01
Área temática	Inteligência Artificial
Objetivos	Introdução à visão computacional e aplicações; Deteção e segmentação de objetos através de imagens; Implementação em projetos práticos;
Requisitos	Conhecimentos de programação
Público-alvo	Profissionais do ramo da indústria Programadores
N.º potencial de interessados	20
N.º de horas	30 (3 microcréditos)
N.º de edições	6
Follow up	não aplicável
Conteúdos programáticos	<ol style="list-style-type: none"> 1) Breve história da deteção de objetos; 2) Deteção de objetos usando redes neurais convolucionais; 3) Implementação de métodos de estado-da-arte de deteção de objetos (e.g., FasterRCNN, YOLO, SSD); 4) Modelos para segmentação de imagens e aplicações; 5) Integração de modelos em produção;
Corpo docente	1 professor europeu
Parceiros	? (em anexo- Memorandos de Entendimento)
Metodologias de aprendizagem	Método expositivo e interrogativo com apresentação de diapositivos. Realização de um projeto prático: Desenvolvimento de código para a deteção de objetos usando frameworks de Deep Learning. Apresentação do trabalho desenvolvido e discussão entre pares.
Estratégias e planos de comunicação/divulgação	
Modalidade	Híbrido (10 h distância, 20 h presencial)
Equipamentos necessários	1 Servidor + 4 GPUs
Potencial de empregabilidade	100%