

Programação Web

Código	?
Área temática	Programação
Objetivos	Aplicação de conceitos e metodologias para o desenvolvimento e desenho de aplicações para a Internet, adaptáveis aos diferentes tipos de dispositivos. Utilização e implementação de <i>frameworks</i> para a Web e aplicação de técnicas de optimização.
Requisitos	Iniciativa - Formação em Programação I; Iniciativa - Formação em Base de Dados; Iniciativa - Formação em Design de Interação;
Público-alvo	Jovens Steam
N.º potencial de interessados	24
N.º de horas	30
N.º de edições	12
Follow up	Iniciativa 8 - Formação em Programação II; Iniciativa 12 - Introdução aos Dispositivos Móveis; Iniciativa 13: Plataforma e-commerce Magento 2;
Conteúdos programáticos	Arquiteturas de aplicações Web; Linguagem de marcação HTML/HTML5; Linguagem de estilos CSS; Linguagem de programação Javascript; Desenho Responsivo; Padrão MVC; Programação server-side (PHP); Autenticação com tokens; Sistemas de gestão de conteúdos (CMS).
Corpo docente	Professor/Formador
Parceiros	Softinsa
Metodologias de aprendizagem	Formação teóricas: - Exploração participada dos conteúdos do programa de estudo, recorrendo a exposição com eventual projecção, experiências e discussão, feita pelos alunos e docente. Formação prática e laboratorial: - Modelo de estudos de Bolonha, PBL (project based learning), experimentação apoiada de conteúdos expressos no programa de estudo, recorrendo a equipamento informático, pesquisa de informação, e discussão. - Complemento formativo, recorrendo a atividades que vão de encontro às dificuldades identificadas no processo educativo.
Estratégias e planos de comunicação/divulgação	?
Modalidade	100% presencial (com possível opção de streaming)
Equipamentos necessários	Laboratório dotado com uma rede de servidores e vinte e quatro estações de trabalho capazes de executar o software necessário para programação web (cliente servidor).
Potencial de empregabilidade	?

