

Virtualização

Código	?
Área temática	Virtualização (Informática)
Objetivos	Exploração de técnicas de virtualização de hardware, docker, sandbox.
Requisitos	Conhecimentos de redes, arquitetura de computadores, sistemas distribuídos, sistemas operativos.
Público-alvo	Jovens Steam
N.º potencial de interessados	24
N.º de horas	30
N.º de edições	12
Follow up	Formação em Introdução ao Kubernetes - Algoritmos e respetivas aplicações
Conteúdos programáticos	Explorar diferentes técnicas e serviços para virtualizar servidores, software, sandbox (docker, kubernetes); Arquiteturas; Comunicação; Montar setups, locais e distribuídos; Visão organizacional para virtualizar equipamentos; Distribuição de software; Gestão; Monitorização; Backup;
Corpo docente	Professor/Formador
Parceiros	PROMPTEQUATION, LDA
Metodologias de aprendizagem	Formação teóricas: - Exploração participada dos conteúdos do programa de estudo, recorrendo a exposição com eventual projeção, experiências e discussão, feita pelos alunos e docente. Formação prática e laboratorial: - Modelo de estudos de Bolonha, PBL (project based learning), experimentação apoiada de conteúdos expressos no programa de estudo, recorrendo a equipamento informático, pesquisa de informação, e discussão. - Complemento formativo, recorrendo a atividades que vão de encontro às dificuldades identificadas no processo educativo.
Estratégias e planos de comunicação/divulgação	?
Modalidade	100% presencial (com possível opção de streaming)
Equipamentos necessários	Servidor (estação de trabalho) com características de HW capaz de virtualizar

	uma sala de aula e respetivo laboratório para vinte e quatro formandos.
Potencial de empregabilidade	?