

## Desenho e Modelação II

<b>Código</b>	<b>ETMEA01</b>
<b>Área temática</b>	529 Engenharia e técnicas afins - Desenho industrial
<b>Objetivos</b>	Create animations of the functioning of sets; Analyze the mechanical behavior of parts and assemblies.
<b>Requisitos</b>	Conhecimentos básicos de desenho 3D
<b>Público-alvo</b>	Jovens STEAM e adultos à procura de actualização ou evolução nos conhecimentos
<b>N.º potencial de interessados</b>	15
<b>N.º de horas</b>	20 (1 microcreditação)
<b>N.º de edições</b>	2 por ano
<b>Follow up</b>	(creditação de módulos do CTeSP em MI, do CTeSP em TAut)
<b>Conteúdos programáticos</b>	Noções de modelação 3D Animação e renderização Análise por elementos Finitos, esforços e comportamento mecânico
<b>Corpo docente</b>	1 professor internacional/europeu 1 técnico licenciado 1 auxiliar de laboratório
<b>Parceiros</b>	AE Gouveia, Akwel Tondela, Certenergia, Costalberica, EP Vouzela, EP Tondela, ES Viriato, Faurécia Nelas (EDA - Estofagem de Assentos Unipessoal), Felmica, Infaimon, Luso Finsa, Purever, Radar D'ideias Unip Lda, Tojaltec (em anexo- Memorandos de Entendimento)
<b>Metodologias de aprendizagem</b>	Metodologias de aprendizagem ativa, com incorporação do desenvolvimento de soft skills, contando com uma forte participação de formadores das empresas do consórcio, em todas as fases (conceção, lecionação e pós-lecionação) promovendo a integração dos activos formados.
<b>Estratégias e planos de comunicação/divulgação</b>	
<b>Modalidade</b>	ii) 100% presencial
<b>Equipamentos necessários</b>	Computadores com placa gráfica adequada.
<b>Potencial de empregabilidade</b>	100%