

Desenho e Modelação II

Código	ETMEA01
Área temática	529 Engenharia e técnicas afins - Desenho industrial
Objetivos	Create animations of the functioning of sets; Analyze the mechanical behavior of parts and assemblies.
Requisitos	Conhecimentos básicos de desenho 3D
Público-alvo	Jovens STEAM e adultos à procura de actualização ou evolução nos conhecimentos
N.º potencial de interessados	15
N.º de horas	20 (1 microcreditação)
N.º de edições	2 por ano
Follow up	(creditação de módulos do CTeSP em MI, do CTeSP em TAUT)
Conteúdos programáticos	Noções de modelação 3D Animação e renderização Análise por elementos Finitos, esforços e comportamento mecânico
Corpo docente	1 professor internacional/europeu 1 técnico licenciado 1 auxiliar de laboratório
Parceiros	AE Gouveia, Akwel Tondela, Certenergia, Costalberica, EP Vouzela, EP Tondela, ES Viriato, Faurécia Nelas (EDA - Estofagem de Assentos Unipessoal), Felmica, Infaimon, Luso Finsa, Purever, Radar D'Ideias Unip Lda, Tojaltec (em anexo- Memorandos de Entendimento)
Metodologias de aprendizagem	Metodologias de aprendizagem ativa, com incorporação do desenvolvimento de soft skills, contando com uma forte participação de formadores das empresas do consórcio, em todas as fases (conceção, lecionação e pós-lecionação) promovendo a integração dos activos formados.
Estratégias e planos de comunicação/divulgação	
Modalidade	ii) 100% presencial
Equipamentos necessários	Computadores com placa gráfica adequada.
Potencial de empregabilidade	100%