

VA nível II (Visão Artificial na Indústria)

Código	ETMEA01
Área temática	529 Engenharia e técnicas afins - Visão Artificial na Indústria
Objetivos	Obtain skills in the development and applicability of a vision application applied to industry. Obtain skills in the development and applicability of 3D image processing. Get skills to develop and apply a vision program based on the image processing libraries
Requisitos	Conhecimentos básicos de redes de computadores, programação e sistemas de visão
Público-alvo	Adultos à procura de actualização ou evolução nos conhecimentos. Profissionais da produção, manutenção e engenharia da indústria.
N.º potencial de interessados	15
N.º de horas	30 (1 microcreditação)
N.º de edições	2 por ano
Follow up	Não
Conteúdos programáticos	INTRODUÇÃO AO SOFTWARE AMBIENTE DE PROGRAMAÇÃO Analise de regiões Alinhamento e matching Calibração e medição IMAGE 3D PRINCIPAIS OPERADORES E CARACTERISTICAS 3D MATCHING 3D MEDIÇÕES EM 3D CLASSIFICATION classifiers implemente and use OCR and OCV DEEP LEARNING
Corpo docente	1 professor internacional/europeu 1 formador licenciado 1 técnico
Parceiros	AE Gouveia, Akwel Tondela, Certenergia, Costalberica, EP Vouzela, EP Tondela, ES Viriato, Faurécia Nelas (EDA - Estofagem de Assentos Unipessoal), Felmica, Infaimon, Luso Finsa, Purever, Radar D'ideias Unip Lda, Tojaltec (em anexo- Memorandos de Entendimento)
Metodologias de aprendizagem	Metodologias de aprendizagem ativa, com incorporação do desenvolvimento de soft skills, contando com uma forte participação de formadores das empresas do consórcio, em todas as fases (conceção, lecionação e pós-lecionação) promovendo a integração dos activos formados.
Estratégias e planos de comunicação/divulgação	
Modalidade	100% presencial

Equipamentos necessários	Computadores. Equipamentos de demonstração/simulação.
Potencial de empregabilidade	100%